

Tècniques de programació I

([Resum](#) | [Objectius](#) | [Continguts](#) | [Metodologia](#) | [Avaluació](#) | [Bibliografia](#))

Resum

Nom: Tècniques de programació informàtica I

ECTS: 3

Hores lectives: 30 (15 sessions de 2h cadascuna)

Quatrimestre: 2n.

Professor: Enric Guaus

Requisits: No en té.

Objectius

Dominar els principis generals de la programació informàtica

Emprar les estructures de control del fluxe i de dades

Conèixer el llenguatge C

Dominar la programació estructurada

Dissenyar i escriure petits programes d'interès musical en C

Continguts

Tema 1: Elements bàsics de la programació i estructures de control (4h lectives).

Tema 2: Funcions i pas de paràmetres. Mòduls: fitxers font i capçaleres (4h lectives).

Tema 3: Arrays i tuples. Structs. (2h lectives).

Tema 4: Punters i memòria dinàmica (4h lectives).

Tema 5: Recorreguts seqüencials de fitxers (4h lectives).

Tema 6: Llibreries (4h lectives).

Tema 7: Fitxers d'àudio (4h lectives).

Tema 8: Entorns de programació (2h lectives).

Metodologia

Hi ha un total de 15 sessions presencials. Cada sessió presencial té 2h de durada en les que s'explicaran els coneixements teòrics i pràctics necessaris per realitzar l'exàmen i implementar les pràctiques.

Avaluació

30% Examen

70% Pràctiques

Per calcular la nota global cal tenir l'examen i les pràctiques aprovats per separat.

La no presentació a l'examen representa haver de repetir l'assignatura.

La no entrega d'alguna de les pràctiques representa haver de repetir l'assignatura.

Totes es pràctiques valen igual i fan mitjana entre elles.

La nota mitjana es calcula automàticament.

Qualsevol pràctica entregada amb retard, tindrà com a nota màxima un 5.

Bibliografia

Dennis M. Richie Brian W. Kernighan: "The C Programming Language"; Ed. Prentice Hall; 1990

Bjarne Stroustrup: "The C++ Programming Language"; Ed. Addison Wesley; 2000

Francisco Javier Ceballos Sierra: "Curso de Programacion C/C++"; Ed. Rama; 1997

F. Richard Moore: "Elements of Computer Music"; Ed. Prentice Hall; 1998
